

Istituti Paritari
“Maresca D.”
Liceo Musicale – Artistico

PROGRAMMAZIONE PER
AMBITO: ARTISTICO

MATERIA: Matematica

Classe: I A

A.S. 2024 – 2025

A cura del Prof. Franco Leone

Contenuti:	<ul style="list-style-type: none">• Insiemi numerici N, Z, Q, R. Proprietà e operazioni. MCD, mcm.• Calcolo letterale. Monomi e polinomi. Prodotti notevoli. Operazioni.• Equazioni di primo grado numeriche e letterali.• Geometria. Assiomi di ordine e appartenenza. Punto, retta, piano. Rette parallele tagliate da una trasversale. Triangoli, poligoni. Congruenza.
Metodologia d'insegnamento:	<ul style="list-style-type: none">• Lezioni in classe, con esempi ed esercitazioni.

	<ul style="list-style-type: none"> • Assegnazione di compiti da svolgere a casa e da discutere nelle ore di lezione. • Esercitazioni pre-verifica.
Verifiche:	<ul style="list-style-type: none"> • Verifiche periodiche, con esercizi, problemi e applicazioni a casi reali degli argomenti trattati.
Valutazioni:	<ul style="list-style-type: none"> • Autovalutazione dello studente nel corso di lezioni ed esercitazioni a scuola o a casa. • Valutazione dell'insegnante in base alla difficoltà delle prove proposte e della preparazione dello studente.
<u>OBIETTIVI MINIMI</u> Conoscenze:	<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di insieme, relazioni tra insiemi. Proprietà degli insiemi e delle operazioni in essi definite.

	<ul style="list-style-type: none"> • Significato di monomi e polinomi e analogie con le operazioni numeriche. • Risoluzione di equazioni numeriche e letterali. • Concetti primitivi della geometria euclidea. Elementi di un teorema. Relazioni tra rette. Criteri di congruenza.
<p>Abilità:</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Saper riconoscere e rappresentare gli insiemi. Saper operare al loro interno e tra un insieme e l'altro. • Effettuare calcoli e risolvere espressioni definite nei diversi insiemi. • Riconoscere le proprietà dei monomi e dei polinomi. Saper effettuare calcoli ed espressioni tra di essi.
<p>Competenze:</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Applicare le regole dei prodotti notevoli. • Risolvere equazioni di primo grado numeriche e letterali. • Riconoscere gli enti fondamentali della geometria euclidea e le loro relazioni. <ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare tecniche e procedure del calcolo numerico e del calcolo algebrico.

	<ul style="list-style-type: none">• Saper confrontare enti e figure geometriche, individuando, ove esistano, relazioni.
--	---